**Nombre y Apellido: Alex Gabriel Calatayud / LU** TUV000576

**Definición del problema:** Calcular la distancia entre Mario y Koopa.

**Análisis:**

* Datos de Entrada: Posición Mario y posición Koopa
* Datos de Salida: resta
* Proceso:

¿Quien debe realizar el proceso?: El algoritmo o el programa

¿Cual es el proceso que resuelve?: Calcular la diferencia entre las posiciones de Koopa y Mario para obtener la distancia entre ellos mediante una resta.

**Diseño:**

Entidad que resuelve el problema: Algoritmo

VARIABLES:

posicionMario, posicionKoopa: entero // almacenan los números a restar

distanciaMK: entero // almacena el resultado de la resta

**NOMBRE DEL ALGORITMO:** restar\_numeros

**PROCESOS DEL ALGORITMO**

1. *Leer posicionMario*

2. *Leer posicionKoopa*

3. *distanciaMK ← posicionMario – posicionKoopa* // resta que asigna el resultado

4. *Mostrar distanciaMK*